

AccessibilityNodeInfo. CollectionInfo

中国信息无障碍产品联盟&信息无障碍研究会 译制

20161216

目录

翻译声明.....	1
AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo	2
1.概览.....	3
1.1 常量.....	3
1.2 公有方法.....	3
1.3 继承方法.....	4
2.常量.....	6
2.1SELECTION_MODE_MULTIPLE.....	6
2.2SELECTION_MODE_NONE.....	6
2.3SELECTION_MODE_SINGLE.....	6
3.公有方法.....	7
3.1getColumnCount	7
3.2getRowCount	7
3.3getSelectionMode	7
3.4isHierarchical	8
3.5obtain.....	8
3.6obtain.....	9

翻译声明

翻译机构：信息无障碍研究会（ARA） 中国信息无障碍产品联盟（CAPA）

译者：刘辉

审阅：李鸿利、朱志杰、刘彪、沈广荣

本文档翻译自谷歌官方文档《[AccessibilityNodeInfo. CollectionInfo](#)》。如您对翻译文档内容有异议，请将原文文档作为主要参考，原文版权由 Google 持有并保留。

本翻译文档使用请参见 [CC BY-NC-SA 3.0](#)。文档可以免费使用、分享，但请保留本链接，如您对内容上有任何的意见或疑问，请发送邮件至 liuhui@siaa.org.cn，我们只是希望文档内容能够统一完整，真正帮助开发者完善产品的信息无障碍。

AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo

添加于 [API 级别 19](#)。

```
public static final class AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo
```

```
extends Object
```

```
java.lang.Object
```

```
↳ android.view.accessibility.AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo
```

该类带有一个节点是否是个集合的信息。使用 [obtain\(int, int, boolean\)](#)来获取一个实例。

一个项目集合有许多行和列，并可能是分级的。例如，一个水平列表是个具有一列的集合，列表项目是很多行，且这些行没有分级。一个表格是个具有几行、几列的集合，但并没有分级；一个垂直树是一个分级集合，具有一列和很多行作为第一级子元素。

1. 概览

1.1 常量

int	SELECTION_MODE_MULTIPLE 选择模式，该模式下可以选择多个项目。
int	SELECTION_MODE_NONE 选择模式，该模式下项目不可选择。
int	SELECTION_MODE_SINGLE 选择模式，该模式下可以选择单个项目。

1.2 公有方法

int	getColumnCount() 获取列的数目。
int	getRowCount() 获取行的数目。
int	getSelectionMode() 获取集合的选择模式。
boolean	isHierarchical() 获取集合是否是分级排序。

static AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo	obtain (int rowCount, int columnCount, boolean hierarchical, int selectionMode) 获取一个池实例。
static AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo	obtain (int rowCount, int columnCount, boolean hierarchical) 获取一个池实例。

1.3 继承方法

来自类 [java.lang.Object](#)。

Object	clone() 创建并返回该对象的复本。
boolean	equals (Object obj) 标识某些其他对象是否“等同于”该对象。
void	finalize() 当垃圾收集器确认再也没有该对象的引用时，垃圾收集器调用该方法。
final Class <?>	getClass() 返回该对象的运行类。
int	hashCode() 为该对象返回哈希编码值。
final void	notify()

	唤醒在对象监视器上等待的单线程。
final void	<code>notifyAll()</code> 唤醒在对象监视器上等待的所有线程。
<code>String</code>	<code>toString()</code> 返回对象的字符串表示。
final void	<code>wait(long millis, int nanos)</code> 导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或某些其他线程中断当前线程，或一定数量的实时运行已经停止。
final void	<code>wait(long millis)</code> 导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法，或一定数量的实时运行已经停止。
final void	<code>wait()</code> 导致当前线程等待，直到另一线程为该对象调用 <code>notify()</code> 方法或 <code>notifyAll()</code> 方法。

2. 常量

2.1 SELECTION_MODE_MULTIPLE

添加于 [API 级别 21](#)。

`int SELECTION_MODE_MULTIPLE`

选择模式，该模式下可以选择多个项目。

常量值： 2 (0x00000002)

2.2 SELECTION_MODE_NONE

添加于 [API 级别 21](#)。

`int SELECTION_MODE_NONE`

选择模式，该模式下项目不可选择。

常量值： 0 (0x00000000)

2.3 SELECTION_MODE_SINGLE

添加于 [API 级别 21](#)。

`int SELECTION_MODE_SINGLE`

选择模式，该模式下可以选择单个项目。

常量值： 1 (0x00000001)

3. 公有方法

3.1 getColumnCount

添加于 [API 级别 19](#)。

```
int getColumnCount ()
```

获取列的数目。

返回值：

int	列的数目。
-----	-------

3.2 getRowCount

添加于 [API 级别 19](#)。

```
int getRowCount ()
```

获取行的数目。

返回值：

int	行的数目。
-----	-------

3.3 getSelectionMode

添加于 [API 级别 21](#)。

```
int getSelectionMode ()
```

获取集合的选择模式。

返回值:

int	集合的选择模式，可为以下其中一个： <ul style="list-style-type: none">● SELECTION_MODE_NONE● SELECTION_MODE_SINGLE● SELECTION_MODE_MULTIPLE
-----	---

3.4isHierarchical

添加于 [API 级别 19](#)。

boolean isHierarchical ()

获取该集合是否是分级排序。

返回值:

boolean	该集合是否是分级的。
---------	------------

3.5obtain

添加于 [API 级别 21](#)。

[AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo](#) obtain (int rowCount, int columnCount, boolean hierarchical, int selectionMode)

获取一个池实例。

参数:

rowCount	int: 行的数目。
columnCount	int: 列的数目。

hierarchical	boolean: 集合是否是分级的。
selectionMode	int: 集合的选择模式, 可为以下其中一个: <ul style="list-style-type: none"> ● SELECTION_MODE_NONE ● SELECTION_MODE_SINGLE ● SELECTION_MODE_MULTIPLE

返回值:

AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo	
--	--

3.6obtain

添加于 [API 级别 19](#)。

AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo obtain (int rowCount, int columnCount, boolean hierarchical)

获取一个池实例。

参数:

rowCount	int: 行的数目。
columnCount	int: 列的数目。
hierarchical	boolean: 集合是否是分级的。

返回值:

AccessibilityNodeInfo.CollectionInfo	
--	--